학리속도가70% 빠르고 GPU도 4배나 변 30% 이상을 차지할 것으로 예상된 마르다고 한다.

는 네는 애출반이 아니다. 구글도 글 도하는 시스템 반도체한다 의 본 한 병원 등 기술 역량은 이 속하는 해선여량을 보여주고 있고, 다 반면 미국의 주요 박태크 기업들은 이 기업을 다 기업을 받아 기술 역량은 이 속하는 해선여량을 보여주고 있고, 다 반면 미국의 주요 박태크 기업들은 케이션 프로세서(AP) 텐서(Tensor) 영향을 미팅 것으로 보인다. 집을 탑재한 스마트폰 픽셀 (Pixol) 6시 인공지능 반도체에 대한 개발 역량 하다. 리스를 선보였다. 그동안 결합 집을 사 은 역으로 기업의 인공지능 기술 역량 이러한 인공지능 반도체의 대지각반 4개에 지나지 않는다. 반도체로 안에서 성과들을 보여주고 있다. 예를 들어 인 하는 것이 필요하다. 인공지능 반도체의 용하다 이제는 자체 집을 사용한다는 자체를 결정할 수 있다. 테슬라는 자형 등 속에서 한국은 어디에 있는가 필자 - 뒤치진역량이 인공지능 반도체에서도 - 텔은 갤리포니아대, 릿개스대, TUI를 - 는 반도체 산업론만 아니라, 미리 라스 것이다. 테슬라는 자체 인공지능 반도 주행 전기자동차에 장착된 카메라와 각 가 소장으로 있는 KAIST 혁신전략정 여실히 보인다. 체인 미을 발표했고, 마이크로스프트 중 정보를 지체 개발 인공지능 반도체 책연구소가 진행한 글로벌특히 분석에

능번도체가자라잡고 있다. 서버와 글 을 통해 안드로이드의 지도, 검색, 사진 은 볼론이고, 캐나다. 일본, 대만, 독일, 핵신 기여가 상대적으로 적다는 점이 별 때권경쟁을 벌이기 시작했고 그 해 이 지금보이지 않듯 등으로 생기하는 생각 전 등 가능 계선 스마트폰의 구급 안드로 영국 등 주요 국가들에 많이 뒤쳐져 있 다. 한국은 특히 산하합력에 의한 인공 집에는 인공지능 반도체가 자리 잡고 근과 활용이 가능해지면서 중지 모바 이트 운영체제 성능의 초고도화 등 스 다. 즉영향력 있는 특히 비증과 특히들 지능 반도체 개발이 20개국 중에서 하 있다. 패권경쟁의 핵심으로 반도체들 일 자동차 가진 의료등 모든 산업본 마트폰을 기반으로 한 슈퍼 플랫폼으로 의 평균 영향력 면에서 모두 20개 주요 위에 머물고 있으며, 대학·출연연·기 지부한 미국은 지난 6월 '혁신경쟁법' 전하지 않다는 것을 야에서 인공자능 기술이 활용되고 있 서 경쟁력을 획기적으로 높이려 하고 국 중 하위에 속한다. 중국도 양적으로 업품 간 협력에 기반한 역신 생태계 전 을 제정하고 미국 내 반도체 제조를 강

는 M1십보다 데이터 제가 2000년 시스템 만노세 6 다. 이러한 지작변동은 기존 인텔이 주 문제는 애플만이 아니다. 구글도 잘 모하는 시스템 반도체뿐만 아니라. 상

제임 마를 끌고 보고 생성으로 생성으로 생성으로 보고 대규모 지각벤동의 중심에는 인공자 완성도를 높이고 있다. 구급은 텐서집 모이나, 집적인 면에서 경쟁력은 미국 가들은 민간기업들의 인공지능반도체

한국 기업들에 큰 도전이 될 것은 명화 27개 인공지능 반도체 분야에서 미국 전 세계 다양한 대학들과 인공지능 반 설심 규모님 해선 지각 대변등하여서 이국 전 세계 다양한 대학들과 인공지능 반 설심 규모님 해선 지각 대변등하여서 보다 평균 인용 수가 높은 특히 분이는 도체 분야 협력을 확대하고 있고 빠른 국가의 전략적 방향을 대대적으로 수병 트대 등전 세찍 29개 대학을 포함한 42 산업의 경쟁력을 결정할 수도 있기를 한 가지 주목할 점은 혁신 경쟁력이 게 파트너들과 긴밀한 협력을 통해 인 문이다. 한때 반도제 분야에서 사실

전 세계는 반도제를 중심으로 글로 위를 차지했던 일본 다 이곳자들은 대략의 데이터에 가반 있다. 이러한 인공자등 반도체에 가반 는 세계 최고이나, 질적으로는 최하위 반에서 질적인 기술경쟁력이 매우 낮 화하기 위해 520억달러(약 61조원)를

새로운 패러다임하에선 위험할수밖에 없다. 그동안 한국은 민간 대기업이를 심인 산업에 대해서 경부 지원을 출 지켜 왔다 그러나 인공자는 반도해요 장점유용 80%로 1

이, 한국도 새로운 지각변동속에서만 잊지 말아야 한다.

김원준 KAIST 기술경영학부교4

혁신 인재 키우려면…한국 공교육도 '에듀테크' 적극 도입을

전문가들은 연구구조 변화와 4차 전 자생산성이 가장 낮은 국가 중 하나라 행된다. 가렴, 지구온난화를 큰 주제로 이 정당한 시스템이라는 점을 학생 부 역 '스코어 (Sqore)'를 로칭했다. 스코 산말이다. 초학문적 교육은 이상적으 돌안'이 통과됐다. 내년 7월 출범 예정 일의 의미와 상사와의 관계다. 안국가교육위원회는 중장기 교육정책 을 추진하는 기구다.

성복공동으로 교육적도 개편이 시급하는 점은 놀랍지 않다. 하지만 설문조사는 놓고 이에 대한 해결책에 도달하는데 모듬에게 알리고부모듬이 이름받아들 어는 학생들이 문제해결 능력을 펼칠 로 여러 분야의 교사들과 학생들을 한 다고 말한다. 한국에서는 지난 7월 '국 에서 근로자의 직업 만족도와 직결되는 필요한 능력들을 각 교사가 본인 전공 이도록 만드는 것이다. 가교육위원회 설치 및 운영에 관한 법 두 가지 요소를 발견할 수 있었다. 바로 학문에 맞게 학생들에게 가르친다.

사의 직장인 7번2106명을 대상으로 조 육통 결합하는 수업을 제공해야 한다. 힘써왔다. 개발된 시스템은 학생들이 하기위해에듀테크기업을과 교육기관 지를 전달한다. 사한 결과 직장인 10명 중 7명이 최근 - 초학문적교육수업에서는 다양한학문 - 쉽게 커닝하지 못하게 만든다. 나아가 - 등의 합업이 더 많아져야 한다. 스웨덴

수 있는 경쟁 프로그램을 마련했다.

오늘날 개념 습득을 통한 학습 중요 한국 대기업들도 학생들의 문제해결 시작된다. 이뤄진 팀 안에서 학생들은 교육정책 변화는 학생들의 문제해결 성은 표준화된 시험이나 암기의 중요성 능력을 파악한 수 있는 프로그램을 적 팀워크를 다시고 익숙하지 않은 상황을 주요 교육정책 개혁의 장기적 목적 등력을 어떻게 평가해야 **할지에 대한 보다 덜 강조된다.** 개념습득을 기반으 극도입해 우승자들에게 인턴십기회를 겪으며 호기심도 키운다. 또한 신뢰형 은 작업만족 향상에 있어야 한다. 교육 고민도 불러온다. 이에 대한 해결책 중 로 한 학습은 공통적인 속성을 가진 개 출 수 있다. 다수의 미국 대기업들은 이 성에 대해서도 배우게 된다. 한국에서 교육은 직업 안정성 및 살 정책을 개혁해 한국 미래 근로자들의 하나는 교육기관이 첨단기술 기업들과 념을 습득하는 과정이다. 가령 '젖을 미'혁신 경쟁 프로그램'을 통해 인지들 의 만족도와 직결돼 있다. 하지만 현재 직업 만족도를 개선할 수 있다. 보다 혁 협업해 학생들의 문제해결 능력을 평가 먹여 새끼를 키운다'는 속성을 가진 동 을 발굴하고 살력자들이 자사에 입사하 사람들의 작업 만족도는 높지 않다. 국 전적이고 배움에 열정적인 인력을 양성 하는 것이다. 지난 몇 년 동안 에듀테크 물은 포유류라고 배우는 것이다. 개념 도록 유도했다. 또한 이러한 경쟁 프로 내한 언론사와 모바일 앱 '블라인도'가 하기 위해서는 비판적 사고와 단일 학 (교육과 기술의 결합) 산업은 지식을 습득학습과 관련해학생들과 부모들이 그램들은 학생들과 부모들에게 '성적 작년 7월부터 10월까지국내 9371개회 문 분야에 국한되지 않는 초학문적 교 평가하는 디지털 도구들을 개발하는데 갖고 있는 교민(평가기준 등)을 해결 에만 집중하면 안 된다'는 강력한 매시

한국 교육 시스템은 학생들에게 팀 1년 동안 번야옷을 겪었다고 응답했 의 교사들과 학생들이 모인다. 수업은 첨단기술 산업과 교육자들이 해야 할 에서는 나클라스용레호드가게인의 문 으로 일하는 가회를 더 많이 줘야 한다. 다. 한국에 주요 20개국(G20) 중 근로 학생들이 관심 있는 이슈들을 놓고 진 가장 중요한 일은 디지털 병가 시스템 제해결 능력을 평가할 수 있는 스타트 과도한 경쟁과 라이벌 의식을 삼는 대 수(왼쪽) 칼웬버그스톡홈륨베미막과

교실에 모아놓고 팀을 이루는 것으로





시에 츠마오 한국 뉴욕주립대스로 브록교

희소가치가 높고 임대수요가 많은 2룸 오피스텔 투자자 큰인기 – 신독산역 명남더블레스



여의도



현대지식센터, 패션이울렛, LG연구소, 게임IT센터 등등

[The actual news article was an abridged version of the following submission in English.]

How can forthcoming changes in Korean educational policy serve a meaningful worklife? Written by two authors:

Chihmao Hsieh, Associate Professor of Entrepreneurship, SUNY Korea Karl Wennberg, Professor of Education and Entrepreneurship, Stockholm School of Economics

Education has been a focus in policy-making recently, as experts have called for a shift in the educational system amid forthcoming demographic changes and the "fourth industrial revolution". This past summer, the Education Committee of Korea's National Assembly approved a bill to install a new body tentatively called the 'National Education Commission' (국가교육위원회). The commission, scheduled to be launched next year, would be responsible for taking the lead in establishing a non-partisan long-term educational policy, while the Ministry of Education would carry out the policy's goals and make any short-term administrative adjustments.

Although education in Korea is culturally tied to anticipated job security and life satisfaction, this renewed focus on Korean education comes at a time when job satisfaction in Korea remains dubious. Between July-October 2020, the JoongAng Ilbo and Teamblind interviewed roughly 72,109 office workers from 9,371 local companies about their work, asking them about their welfare benefits, relationships with colleagues, trust among team members, and work autonomy. Seven out of ten workers in Korea suffered burnout over the preceding one-year period. While it is unsurprising that Korea still has one of the lowest worker productivities among the G20 countries, the data revealed that the two most important factors directly linked to the level of job satisfaction were the meaningfulness of work and the quality of relationships with bosses.

We believe that any major educational reform should be designed this time for the long-run purpose of fostering job satisfaction. Ideally the government panel mentioned above will include businesspeople who respect education, alongside educators that respect organizational 'best practices' and the economy. Yet we still envision some tactics for educational reform that can support future job satisfaction in Korea. In order to develop a workforce that is more innovative and passionate for re-learning throughout working life, more effort should be put into combining critical thinking with transdisciplinary education. Such a prescription opens the door for unstructured problem-solving, and unfortunately, that's when student performance assessment starts to become prohibitively subjective by Korean standards. One possible solution is to enlist high-tech companies with their expertise in Big Data and AI to help with assessment. For years, the 'EdTech' industry has worked on digital tools that assess knowledge, and these systems are not easy for students to 'game' and cheat on. Most importantly, these high-tech companies and educational providers must convince students' parents that their assessment systems are legitimate.

Even today, the meaningfulness of learning via concept acquisition is still emphasized less than rote memorization and standardized test taking. There could be more interaction between EdTech companies and parts of the educational system, designed to address students' and parents' potential concern. For example, some of our Swedish university students created a startup called 'Sqore' which was briefly the largest in the world for holding student talent competitions, later pivoting into an assessment/student selection service for graduate school programs and companies. Those organizations contracted with Sqore because they saw problem-solving competitions as a good way not only to assess "soft" skills like creativity and interdisciplinarity, but also as a way to market their company in recruiting the most talented students.

Korea's conglomerates could be enlisted to create more problem-solving competitions where winners are awarded with month-long or summer internships. Many large US-based companies as well as NASA have successfully used such 'innovation competitions' to attract talented and interested new employees. Such initiatives would send strong messages to both students and parents alike that grades should not be the sole obsession, and that the business world cares about critical and innovative thinking at all decision-making levels. Ideally, such competitions should focus less on narrowly specifying 'ideal solutions' or deliverables involving intellectual property, and more about assessing complementary measures of ability (e.g. creativity, interdisciplinary thinking, and communication skills).

Lastly, students should be exposed to greater amounts of teamwork at all levels of Korean education, instead of excessive competition and rivalry. Transdisciplinary education ideally should involve combining instructors and students from multiple disciplines into a single classroom environment, and forming teams. Students are then exposed to teamwork environments which include unfamiliar situations, requiring them to develop curiosity. They would also learn about trust and trustworthiness, which are important for effective collaboration and team innovativeness. Of course, team-teaching is risky in Korean education if the instructors end up antagonizing each other's authority in front of students during class. Teachers should instead take the opportunity to enhance their own learning and building interpersonal trust when interacting with each other. It is here where an instructor's humility can be promoted to impress students.

Certainly, there is no single 'silver bullet' for simultaneously improving student outcomes and job satisfaction in Korea. But we see these two as correlated objectives. Improving the educational system to allow for reputable AI-driven assessment solutions; showing parents and students that businesses care about critical thinking skill over test scores; and introducing transdisciplinary teamwork to students, can all naturally lead to a more meaningful, entrepreneurial, dynamic, and exciting career development experiences. Perhaps these three tactics could even be combined synergistically; for example, Korean EdTech companies could host transdisciplinary problem-solving team competitions. Overall, shouldn't the focus be less about educational and training policy, and more about a broader learning policy?